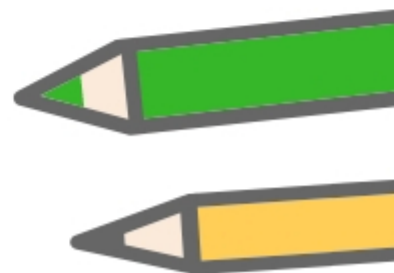




ПЕЧАТНЫЙ МАТЕРИАЛ
ДЛЯ ИГР И ЗАНЯТИЙ
С НАБОРАМИ
"МЫШИНЫЙ КОД"
LER2831/LER2841

WWW.MYSENSORIUM.RU



МАТЕМАТИЧЕСКИЙ ЛАБИРИНТ "МЫШИНЫЙ КОД" ПРЕДНАЗНАЧЕН ДЛЯ:

- ▶ закрепления счета в пределах 5;
- ▶ тренировки счетных операций;
- ▶ закрепления названий геометрических фигур;
- ▶ развития пространственных представлений.



МАЛЕНЬКИЙ СОВЕТ

ЛИСТЫ ЛУЧШЕ НЕ
ЛАМИНИРОВАТЬ, ЧТОБЫ
ИЗБЕЖАТЬ
СКОЛЬЖЕНИЯ.



WWW.MYSENSORIM.RU

ИНСТРУКЦИЯ

1. Распечатайте листы 3-14 и 16-17 на плотной бумаге с двух сторон;
2. Лист 15 - односторонняя печать;
3. Вырежьте части лабиринта и карточки с цифрами и фигурами по лицевой стороне.

Для игры необходимо собрать лабиринт по вашему желанию и поставленных задач (счет, примеры, фигуры или все вместе).

Старт лабиринта - пазл с изображением Мышки.

Финиш - пазл с изображением сыра.

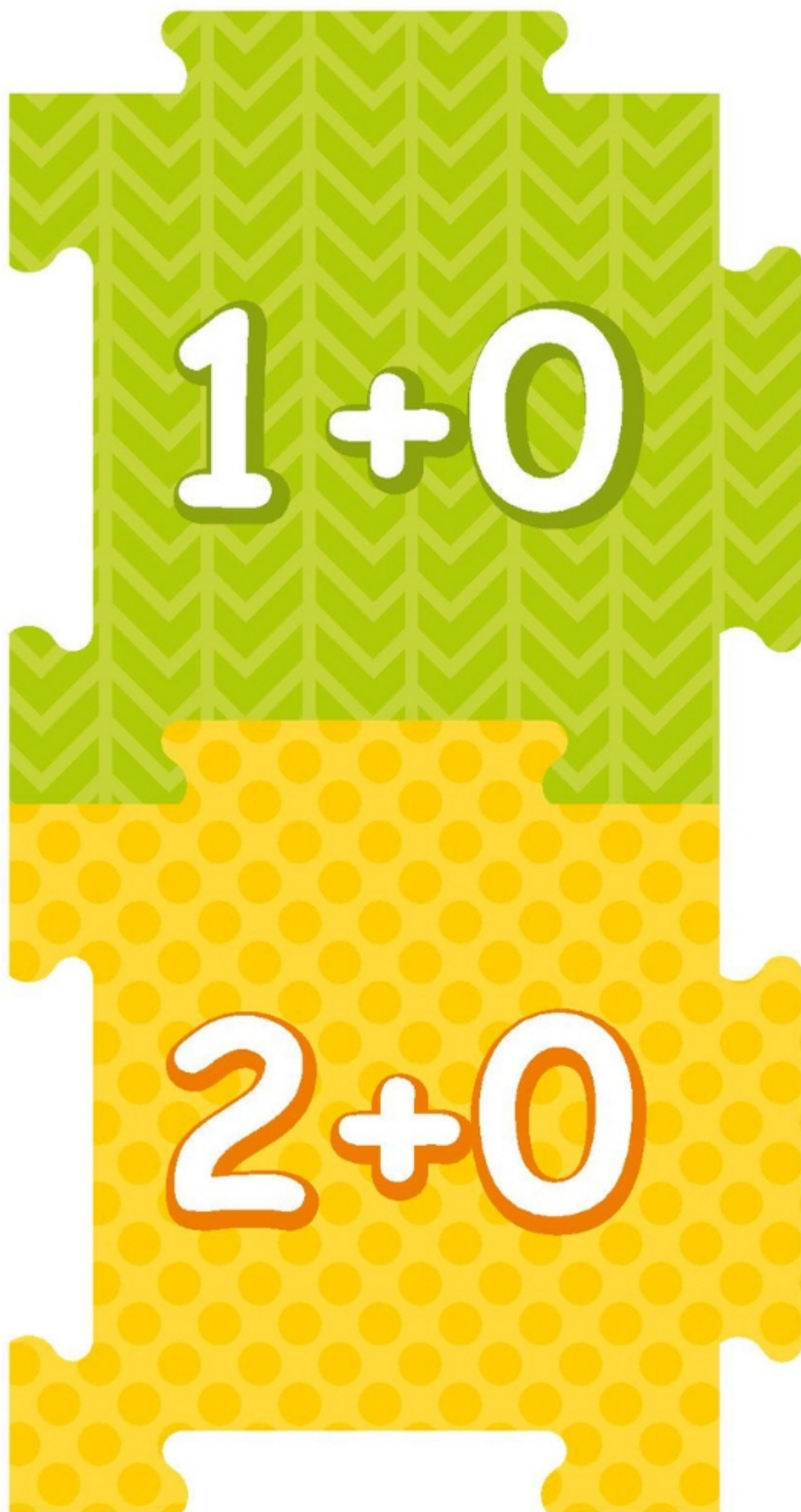
С помощью карточек с числами выкладываем алгоритм движения робота.

Мышка должна пройти по тем пазлам, сумма или разность которых равна заданному числу (или соответствовать нужной фигуре, цифре).

Движение возможно вверх, вниз, влево, вправо.

Для облегчения программирования мышки каждый шаг отмечаем карточкой с сыром.

Задаем алгоритм роботу и запускаем в лабиринт.



3+0

4+0



1 + 1

1 + 2



2+1

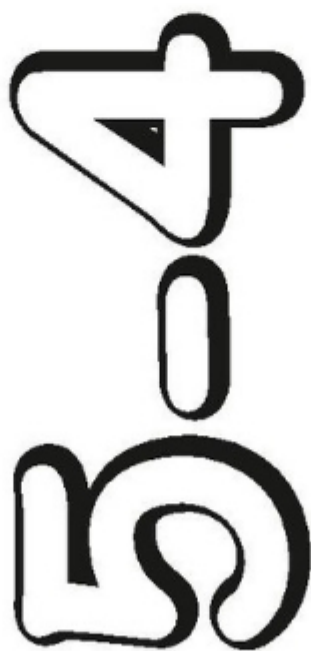
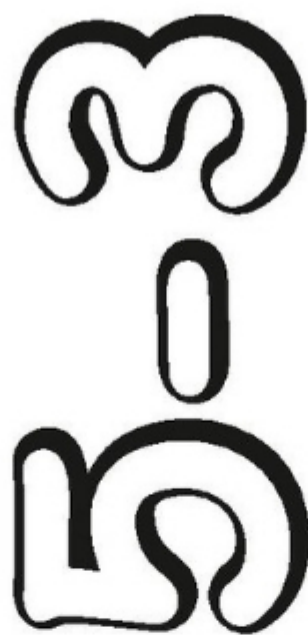
2+2



3+2

5-0



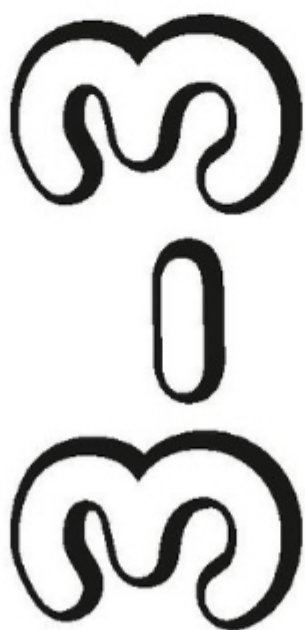
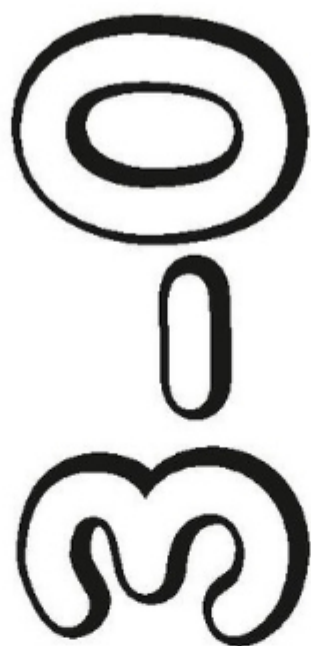




4-1

4-2







2-0

2-1



1-0

5

